# ROLES RESPONSABILIDADES CRONOGRAMA

|  |
| --- |
| 1. **INFORMACIÓN BÁSICA** |
| **NOMBRE DEL PROYECTO:** Tetris |
| **UNIDAD ACADÉMICA:** Ingeniería de Sistemas |
| **FECHA DE CREACIÓN:** 25/04/2017 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. **PARTICIPANTES DEL PROYECTO** | | |
| **NOMBRE COMPLETO** | **ID** | **CORREO** |
| Chrystian Fernando Romero Tavera | 447952 | [cromerotave@uniminuto.edu.co](mailto:cromerotave@uniminuto.edu.co) |
| Julián Alberto Gerena Ramírez | 205371 | jgerenar@uniminuto.edu.co |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. **PLAN OPERATIVO ESTRATEGÍAS DE TRABAJO** | | | | |
| **No** | **Actividad** | **Encargado** | **Responsabilidad** | **Observaciones** |
| 1 | Gerente del proyecto | Chrystian Fernando Romero Tavera | Se destacará en el desarrollo del proyecto en dar cumplimiento a las metodologías, cronograma de actividades, supervisión de avances del proyecto y autorizaciones a procesos de desarrollo para la elaboración del proyecto. | Es posible que con la evolución del proyecto se le asigne otro rol y/o responsabilidad. |
| 2 | Diseñador | Chrystian Fernando Romero Tavera | Encargado del diseño de la página web de la empresa de acuerdo a los colores y logotipos representativos de la empresa. | Es posible que con la evolución del proyecto se le asigne otro rol y/o responsabilidad. |
| 3 | Programador | Julián Alberto Gerena Ramírez | Encargado de la programación en el lenguaje Java, junto con las conexiones, las bases de datos (Todo lo relacionado con código fuente). | Es posible que con la evolución del proyecto se le asigne otro rol y/o responsabilidad. |
| 4 | Supervisor general de procesos | Chrystian Fernando Romero Tavera | Es el responsable de supervisar los procesos que intervengan en la elaboración de la página (Supervisor General). | Es posible que con la evolución del proyecto se le asigne otro rol y/o responsabilidad. |
| 5 | Analista | Julián Alberto Gerena Ramírez | El asegurador de calidad revisa la fase de diseño arquitectónico, para asegurarse que el diseñador selecciono la metodología apropiada y que el producto final de esta fase cumple con requisitos de rendimiento, diseño y verificación. | Es posible que con la evolución del proyecto se le asigne otro rol y/o responsabilidad. |
| 6 | Tester Beta | Julián Alberto Gerena Ramírez Parra Cifuentes | Hace las respectivas revisiones, validaciones y pruebas de toda versión que salga del programa para identificar errores y darles su pronta solución. Además de retroalimentar al programador con las pruebas que él (el Tester Beta) realice. | Es posible que con la evolución del proyecto se le asigne otro rol y/o responsabilidad. |